

TORNEO SOCIALE INVERNALE

ESEMPIO

WINNER	
CARLO	

4° TURNO ALL'ITALIANA

VINCITORE

	CARLO	DINO	ELIO
CARLO		6/1	6/5
DINO	1/6		6/0
ELIO	5/6	0/6	

3° TURNO

VINCITORE

C 6	E 6		D 6
D 4	A 2		A 3
CARLO	ELIO	ALDO	DINO

	CLASSIFICA PUNTI																			
	PUNTI																			
NOME	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
ALDO																				
BRUNO																				
CARLO																				
DINO																				
ELIO																				
FABIO																				

2° TURNO

VINCITORE

A 6	C 6	E 6		D 6
D 4	A 4	B 3		B 2
ALDO	CARLO	ELIO	BRUNO	DINO

1° TURNO

VINCITORE

A 6	B 6	C 6	D 6	E 6	
B 3	D 4	D 4	F 2	F 1	
ALDO	BRUNO	CARLO	DINO	ELIO	FABIO

REGOLAMENTO:

PER ISCRIVERSI AL TORNEO BASTA LASCIARE IL NOMINATIVO IN RECEPTION

SI GIOCA 1 SET A 6 GAME CON TIE-BREAK SUL 6 PARI.

NON E' PREVISTA QUOTA D'ISCRIZIONE SI PAGA IL CAMPO DI GIOCO

SOLO NELLA CASELLA VERDE DEL VINCITORE SI RIPORTA IL NOME DEL VINCITORE E N. DI GAME VINTI

SOLO NELLA CASELLA ROSSA DEL VINCITORE IL NOME DELLO SCONFITTO E N. GAME VINTI

AD OGNI VITTORIA SI ACCEDA AL TURNO SUCCESSIVO

AD OGNI SCONFITTA SI RIMANE NELLO STESSO TURNO E SI PUO' DISPUTARE UN ALTRO INCONTRO

AL TURNO SUCCESSIVO NON E' AMMESSO SCONTRARSI CON IL GIOCATORE GIA' INCONTRATO IL TURNO PRECEDENTE SALVO I CASI IN CUI CIO' RISULTI IMPOSSIBILE DA EVITARE

GLI INCONTRI DEL 4° TURNO VENGONO GIOCATI ALL'ITALIANA E IN CASO DI PARITA' SI CONTANO IL NUMERO DEI GAME VINTI IN TOTALE

I PRIMI 8 PUNTEGGI DI OGNI CATEGORIA ENTRERANNO NEL MASTER FINALE

OGNI VITTORIA O SCONFITTA ATTRIBUISCE UN PUNTEGGIO:

ENTRO IL 12 DICEMBRE CONCLUSIONE FASE PRELIMINARE*

MASTER FINALE DOMENICA 15 DICEMBRE*

* le date sono suscettibili di variazioni per cause di forza maggiore

PUNTI	PREMI		VINCITORE MASTER FINALE	
2	PUNTI 10	GADGET EUROSPORTING	GRANDE PREMIO A SORPRESA	
1	PUNTI 14	1QUOTA CAMPO	PER TUTTI GLI ALTRI FINALISTI	
4	VINCITORE TABELLONE	1 TUBO PALLE	OGGETTI REGALO	